

# Programmering av Kodlås A04 / A05(IR)

## Programmeringsläge:

Lås upp genom att vrida nyckeln 90 grader åt höger. Vrid tillbaka och tag ur nyckeln. Tryck till på nedre delen av ramkapslingen så att låspinnen frisläpps. Öppna, stäng och lås ramkapslingen, programmeringsläget startar automatiskt.

I Programmeringsläge blinkar **CODE 1 CODE 2 CODE 3 OPEN TIME** under respektive funktionsknapp

När en funktionsknapp trycks in sloknar alla textblock utom den valda, vilken lyser konstant.

Efter en programmeringssekvens återinträder Programmeringsläge och man kan välja att programmera nästa funktion (kod och/eller öppningstid) alternativt avsluta programmeringen.

Programmeringsläget avslutas genom att trycka "B", alternativt automatiskt efter 30 sekunders inaktivitet.

## Exempel:

Programmering av kod 4455 på kodplats 1 samt 5 sekunders öppningstid:

1. Programmeringsläge.
2. Tryck på funktionsknapp över **CODE 1**.
3. Ange **4455** på knappsatsen.
4. Tryck på funktionsknapp över **OPEN TIME**.
5. Ange **05**.
6. Avsluta med **B**.

## Programmera ny / byta kod:

1. Programmeringsläge.
2. Tryck funktionsknappen för den kod du vill ändra/programmera.
3. Ange ny kod.
4. Avsluta med **B**.

## Radera kod:

1. Programmeringsläge.
2. Tryck funktionsknappen för den kod du vill radera och därefter "B".
3. Avsluta med **B**.

**Tömma minnet:** (fabriksinställningar: Öppningstid 7 sek. Inga koder, Rättvänd reläfunktion, IR kanaler aktiva).

1. Programmeringsläge.
2. Ange **A 00199200** (Summer ljuder med 6 tonstötär).

## Blockering:

Kodlåset blockeras efter 3 felaktiga försök (12 tangenttryckningar). Automatisk återställning av blockering sker när giltig kod anges två gånger i följd (eller automatiskt efter 60 sekunder).

## Tidur:

Slutning på plint 7 och 8 medför att CODE 3 ej fungerar.

## Ljudindikeringar:

Klickljud vid knapptryckningar.

Dubbelpip vid start och avslut av programmeringsläge.

Stigande ton ("☺") vid val av funktionsknapp.

Vid programmering av **Kod**: Stigande ton efter 4:e siffran. Sjunkande ton om fler än 4 siffror anges.

Vid programmering av **Open Time**: Stigande ton efter 2:e siffran. Sjunkande ton om fler än 2 siffror anges.

Vid **"Tömma minnet"**: Summer ljuder med 6 tonstötär.

**Omvänd/rättvänd reläfunktion:** (Fabriksinställning: Rättvänd funktion, slutning mellan plint 3 och 4).

Programmera reläfunktion::

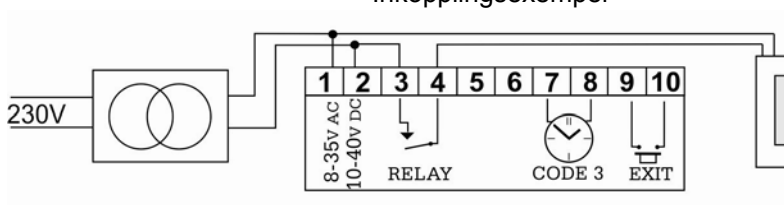
1. Programmeringsläge
2. Tryck **"A 090"** för omvänd funktion (reläet passivt vid dörröppning med giltig kod eller öppnknapp).
3. Tryck **"A 091"** för rättvänd funktion (reläet aktivt vid dörröppning med giltig kod eller öppnknapp).
4. Avsluta med **B**.

**Programmera IR kanaler:** (OBS! alla IR kanaler är aktiverade från fabrik)

För att aktivera/avaktivera IR kanaler: 1=Posten, 2=Pressens Morgontjänst, 3=CityMail 4=Reklam, 5=Myndighet, Kommunal service, 6=Testsändare

5. Programmeringsläge
6. Tryck **A 010** för att inaktivera IR-kanal 1, eller **A 011** för att aktivera IR-kanal 1.
7. Tryck **A 020** för att inaktivera IR-kanal 2, eller **A 021** för att aktivera IR-kanal 2.
8. Fortsätt på samma sätt för att programmera samtliga 6 IR-kanaler.
9. Avsluta med **B**.

Inkopplingsexempel



# Programming Guide A04 Codelock

## Programming mode:

Unlock by turning the key 90° clockwise, and back to start position again. Remove the key. Press the bottom of the frame until the locking pin comes out. Open, close and lock the frame. A04 will now become in programming mode and you will see the text blocks light flashing as shown below:

**CODE 1 CODE 2 CODE 3 OPEN TIME** under respectively functions button.

By pressing a function button the chosen function will stay illuminated.

Leave Programming mode by pressing "B" (or it will drop automatically after 30 seconds of inactivity).

## Example:

Programming by code 4455 as "code 1"  
and 5 seconds opening time:

7. Programming mode.
8. Push the function button above **CODE 1**.
9. Strike **4455** at the code buttons.
10. Press function button above **OPEN TIME**.
11. Strike **05**.
12. End programming mode by pressing **B**.

## Program new / change code:

5. Programming mode.
6. Push the function button for the code you like to program / change.
7. Choose a new code.
8. End programming mode by pressing **B**.

## Erase code:

4. Programming mode.
5. Push the function button for the code you like to erase and press B.
6. End programming mode by pressing **B**.

## Program relay function: (default value = relay active, shortcut on pin 3 and 4).

1. Programming mode.
2. Push "**A 092**" for relay passive when "door open" by code or opening button.
3. Push "**A 091**" for relay active when "door open" by code or opening button.
4. End programming mode by pressing **B**.

## Erase memory: (default values = open time 7 seconds, No codes and relay active).

3. Programming mode.
4. Strike **A 00199200** (Buzzer sound 6 times).

## Blocking:

The Code lock will block itself after 3 wrong attempts. Restore will take place automatically when a qualified code is pressed twice in a row (or automatically after 60 seconds).

## Time blocking:

Jumper at connection 7 and 8 will block CODE 3.

## Sound indications:

A "click" sound by press of any button.

Double beep at start and ending of programming mode.

"Happy" tone ("😊") when function button is chosen.

Programming of **Codes**: "Happy" tone after 4:th figure. "Unhappy" tone if more than 4 figures are pressed.

Programming of **Open Time**: "Happy" tone after 2:th figure. "Unhappy" tone if more than 2 figures are pressed.

When "**Erase memory**": Buzzer sound 6 times.

Example of connection

